



# GRAFOMOTORIKA

## Klíčky



- **Cíl:** Dítě kreslí grafický prvek „vratnou klíčku“, obtahuje je a kreslí také samostatně.
- **Pro školu:** Dítě dovede provést řízený pohyb grafomotorického prvku s křížením. Příprava na grafémy, vázané písmo a plynulost tahů.
- **Instrukce:** Obtáhni a dokresli dráhy míče, aby se dokutálely slonovi.

